

Applicatie inrichting voor multi-platform omgeving

Het doel van deze opdracht is om te kijken wat de voor en nadelen omtrent de projectinrichting van applicaties die vergelijkbare functionaliteit bieden op verschillende platformen. Bij Luminis kijken we altijd goed naar de wensen van de klant en kiezen vervolgens voor de beste oplossing, een van de keuzes die we daarvoor moeten maken is hoeveel code gaan we delen tussen de applicaties. Frameworks zoals Flutter, Kotlin multiplatform, .NET en web maken dit mogelijk en dit heeft vele voordelen maar brengt ook uitdagingen met zich mee.

De producten die je kunt opleveren

Afhankelijk van het doel en verloop van je opdracht kun je aan één of meer van de volgende producten werken:

Een onderzoek

Je gaat op zoek naar antwoorden op volgende vragen:

- Wat zijn voor en nadelen van verschillende inrichten?
 - mono repository
 - gedeelde repository
 - losse repositories
- Wat is de impact op je release management?
- Wat is de impact kwaliteitsproces?
- Wat is de impact van je framework keuze op de inrichting?

Een ontwerp en implementatie

Nadat je de analyse van het probleem helder hebt en een beeld hebt van de mogelijkheden, ga je een oplossing ontwerpen en implementeren:

- Implementatie van verschillende inrichtingen b.v.
 - mono repository
 - gedeelde repository
 - losse repositories
- Inclusief CI/CD pipelines
- Voor verschillende platformen b.v.
 - Flutter
 - Kotlin multiplatform
 - .NET
 - Web

Over Luminis

Bij Luminis doen we de dingen net even anders. Dit merk je aan wie we zijn en hoe we werken. Met plezier bijvoorbeeld. Wij zijn er namelijk van overtuigd dat een gedeelde passie en plezier in je werk, leiden tot de mooiste resultaten. Resultaten die we behalen met empathie, vakmanschap en ondernemerschap. Zo voegen we waarde toe voor opdrachtgevers, medewerkers en de maatschappij. Dit doen we door heel Nederland.