

Mobiele applicatie laten communiceren d.m.v usb met hardware

Het doel van deze opdracht is te kijken voor een klant van Luminis wat de mogelijkheden zijn voor het communiceren over usb met de apparaten van de klant. Momenteel hebben we al werkende implementaties over usb voor Windows en voor Android en iOS d.m.v bluetooth, we zijn opzoek naar over we dit kunnen uitbreiden.

De producten die je kunt opleveren

Afhankelijk van het doel en verloop van je opdracht kun je aan één of meer van de volgende producten werken:

Een onderzoek

Je gaat op zoek naar antwoorden op volgende vragen:

- Welke protocollen zijn er beschikbaar voor USB-communicatie voor Android en iOS
- Welke restricties leggen Android en iOS de applicaties op.
- Wat betekent dit voor de communicatie met het instrument.
- Wat betekent dit voor de implementatie van de huidige mobiele applicatie.
- Wat zijn de mogelijkheden op andere platformen zoals:
 - Linux
 - macOS
 - Web

Een ontwerp en implementatie

Nadat je de analyse van het probleem helder hebt en een beeld hebt van de mogelijkheden, ga je een oplossing ontwerpen en implementeren:

- Implementatie in de huidige mobile applicatie voor Android;
- Implementatie in de huidige mobile applicatie voor iOS;
- Implementaties voor overige platformen.

Over Luminis

Bij Luminis doen we de dingen net even anders. Dit merk je aan wie we zijn en hoe we werken. Met plezier bijvoorbeeld. Wij zijn er namelijk van overtuigd dat een gedeelde passie en plezier in je werk, leiden tot de mooiste resultaten. Resultaten die we behalen met empathie, vakmanschap en ondernemerschap. Zo voegen we waarde toe voor opdrachtgevers, medewerkers en de maatschappij. Dit doen we door heel Nederland.